Міністерство освіти і науки України

Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра систем штучного інтелекту



**Звіт**

про виконання

**Лабораторних та практичних робіт № 1 та 2**

***з дисципліни:*** «Мови та парадигми програмування»

***з розділу***: «Лінійні та розгалужені алгоритми. Умовні оператори. Константи, змінні»

***Виконала:***

студентка групи ШІ-12

Янків Олеся Володимирівна

# **Тема роботи:**

Теорія по лінійних та розгалужених алгоритмах, роботі з циклами та різними типами змінних. Написання практичних та лабораторних робіт, на основі поданого матеріалу.

# **Мета роботи:**

Ознайомитися з теоретичними даними, зробити задачі із середовищ VNS та алготестер, а також завдання з практичного заняття та попрактикуватися в написанні коду самостійно.

# **Теоретичні відомості:**

1. Теоретичні відомості з переліком важливих тем:

* Тема №1: Лінійні алгоритми
* Тема №2: Розгалужені алгоритми
* Тема №3: Умовні оператори
* Тема №4: Змінні
* Тема №5: Константи
* Тема №6: Ввід/вивід
* Тема №7: Операції

1. Індивідуальний план опрацювання теорії:

* Тема №1: Лінійні алгоритми
  + Джерела Інформації
    - <https://www.simplilearn.com/tutorials/data-structure-tutorial/linear-search-algorithm>
  + Що опрацьовано:
    - Користування лінійними алгоритмами для роботи з масивами.
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 20.10.2023
  + Звершення опрацювання теми: 26.10.2023
* Тема №2: Розгалужені алгоритми
  + Джерела Інформації
    - <https://www.slideshare.net/AlexanderKuzmenko/c-69563261>
  + Що опрацьовано:
    - Робота з розгалуженими алгоритмами такими як if-else та switch case.
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 20.10.2023
  + Звершення опрацювання теми: 26.10.2023
* Тема №3: Умовні оператори
  + Джерела Інформації
    - <https://acode.com.ua/urok-67-operatory-umovnogo-rozgaluzhennya-if-else/>
  + Що опрацьовано:
    - Використання стейтментів if-else, декількох if та нульових стейтментів.
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 20.10.2023
  + Звершення опрацювання теми: 26.10.2023
* Тема №4: Змінні
  + Джерела Інформації
    - <http://cpp.dp.ua/zminni/>
  + Що опрацьовано:
    - Ознайомлення з різними типами змінних, їхнім функціоналом та прикладами використання у різних ситуаціях.
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 20.10.2023
  + Звершення опрацювання теми: 26.10.2023
* Тема №5: Константи
  + Джерела Інформації
    - <http://cpp.dp.ua/konstanty/>
  + Що опрацьовано:
    - Види констант, керуючі послідовності в с++, приклади використання констант у задачах.
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 20.10.2023
  + Звершення опрацювання теми: 26.10.2023
* Тема №6: Ввід/вивід
  + Джерела Інформації
    - <https://acode.com.ua/urok-215-potoky-vvodu-i-vyvodu/>
  + Що опрацьовано:
    - Оператори вводу і виводу даних, методи роботи з ними.
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 20.10.2023
  + Звершення опрацювання теми: 26.10.2023
* Тема №7: Операції
  + Джерела Інформації
    - <http://cpp.dp.ua/operatsiyi/>
  + Що опрацьовано:
    - Синтаксис основних математичних операцій на с++.
  + Статус: Ознайомлений
  + Початок опрацювання теми: 20.10.2023
  + Звершення опрацювання теми: 26.10.2023

# **Виконання роботи:**

## **Опрацювання завдання та вимог до програм та середовища:**

Завдання №1 “VNS Lab 1 Task 1”

Варіант 7

Провести обрахунки за формулою, що задана в завданні. при змінних а=1000, b=0.0001.

Завдання №2 “VNS Lab 1 Task 2”

Варіант 7

Провести обрахунки 3 виразів, використовуючи введені користувачем значення змінних m і n.

Завдання №3 “Algotester Lab 1 Task 2”

Варіант 2

Задано 8 числових змінних - 4 довжини ніжок стола і 4 довжини, які

потрібно відпиляти від ніжок. Якщо під час відпилювання найдовша ніжка

буде вдвічі більша-рівна за найменшу - стіл перевернеться. Якщо довжина яку

хочуть відрізати більша за довжину ніжки - вивести ERROR. Завдання -

вказати чи після всіх маніпуляцій стіл буде стояти паралельно площині

підлоги.

Завдання №4 “ Class Practice Task - “Weather””

«Погода» - Програма запитує у користувача інформацію про погоду і дає

рекомендації стосовно одягу та взуття залежності від погодних умов.

Побудована на 3 циклах - if/else, if/else if, switch.

1. Програма просить користувача ввести погоду. Якщо надворі сонячно, або хмарно, програма скаже що можна йти гуляти. У іншому випадку вона порадить залишитись вдома.
2. У другій частині коду програма в залежності від виду погоди буде видавати нам варіанти одягу на день. Також встановлюємо відповідні значення змінних case (див. 3)
3. У 3-й частині з допомогою команди свіч до кожного case програма видає нам відповідне взуття.

Завдання №5 “Self Practice Task - «Аркуш»”

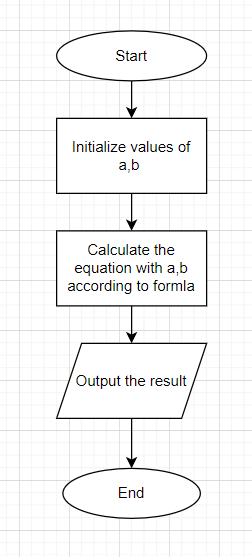
Визначити загальну кількість квадратів, зображених на одному аркуші, при цьому n - кількість квадратів 1х1 на сторонах аркуша, тобто його висота та ширина.

Завдання №6 “Self Practice Task - «Депутатські гроші»”

Користувач задає певну суму, а програма визначає яку найменшу кількість купюр йому потрібно, щоб заплатити без решти.

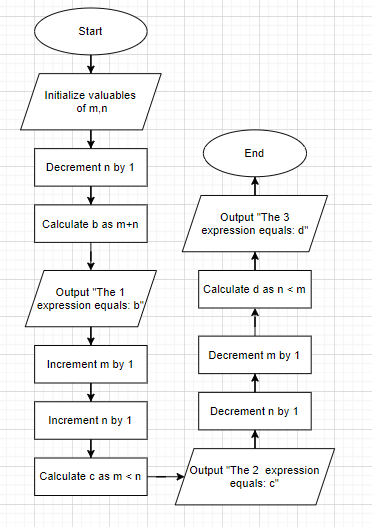
## **2. Дизайн та планована оцінка часу виконання завдань:**

Програма №1 “VNS Lab 1 Task 1”



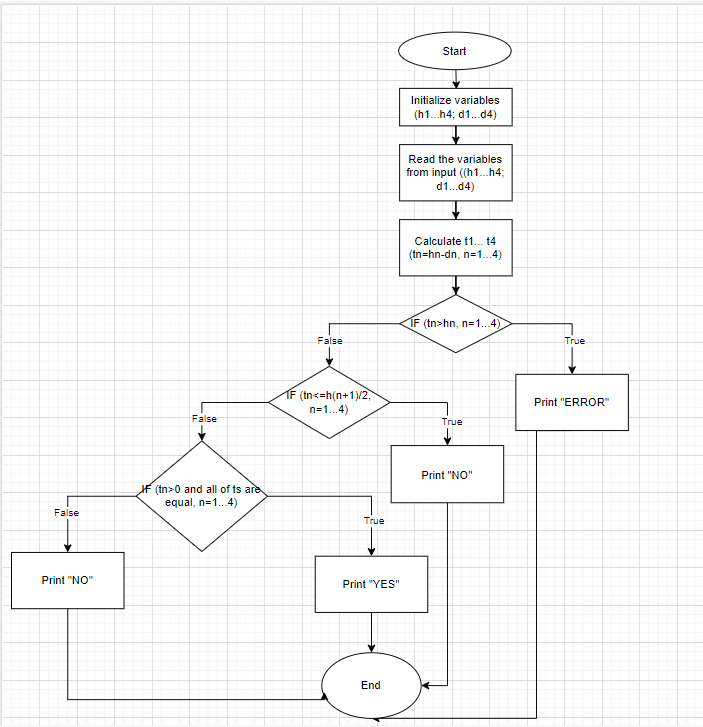
Запланований час на реалізацію - 15 хв.

Програма №2 “VNS Lab 1 Task 2”



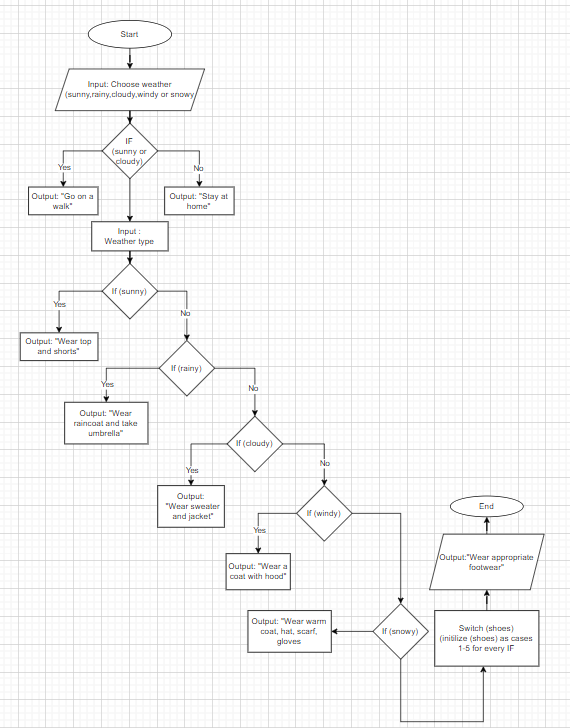
Запланований час на реалізацію - 15 хв.

Програма №3 “Algotester Lab 1 Task 2”



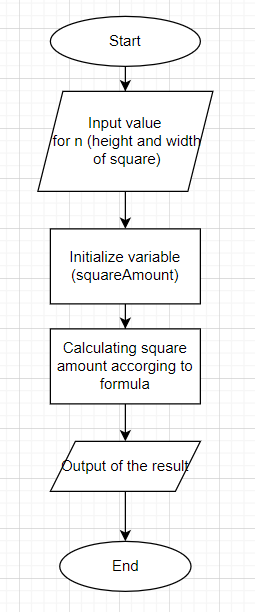
Запланований час на реалізацію - 30 хв

Програма №4 “ Class Practice Task - “Weather””



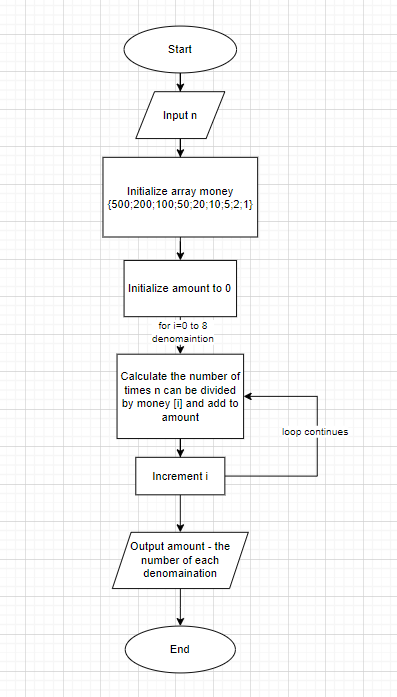
Запланований час на реалізацію - 40 хв.

Програма №5 “Self Practice Task - «Аркуш»”



Запланований час на реалізацію - 7 хв.

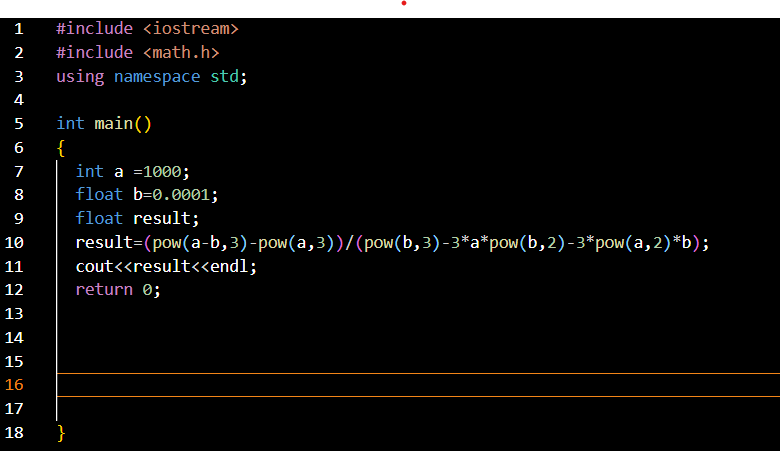
Програма №6 “Self Practice Task - «Депутатські гроші»”



Запланований час на реалізацію - 7 хв.

## **3. Код програм з посиланням на зовнішні ресурси:**

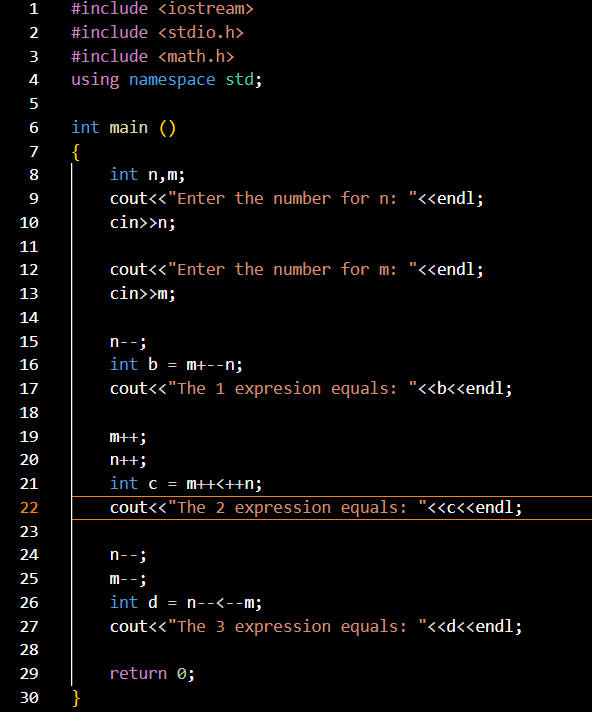
Завдання №1



*ВНС Лабораторна 1, Завдання 1*

<https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground/blob/Epic2_OlesiaYankiv/ai_12/olesia_yankiv/Epic2/Epic2/vns_lab_1_task_1_olesia_yankiv.cpp>

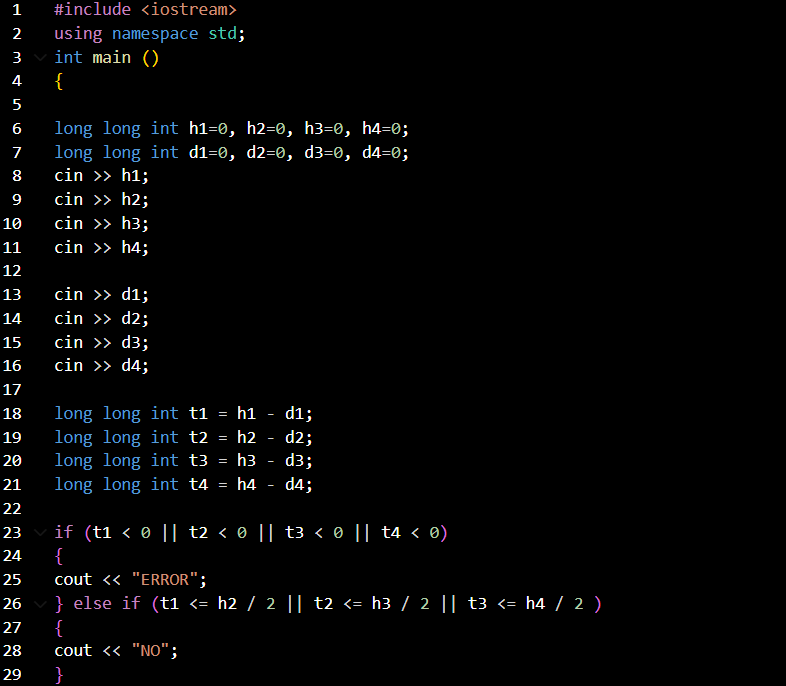
Завдання №2

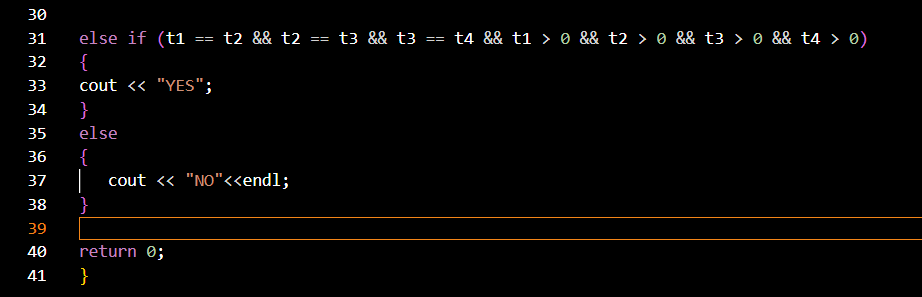


*ВНС Лабораторна 1, Завдання 2*

<https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground/blob/Epic2_OlesiaYankiv/ai_12/olesia_yankiv/Epic2/Epic2/vns_lab_1_task_2_olesia_yankiv.cpp>

Завдання №3

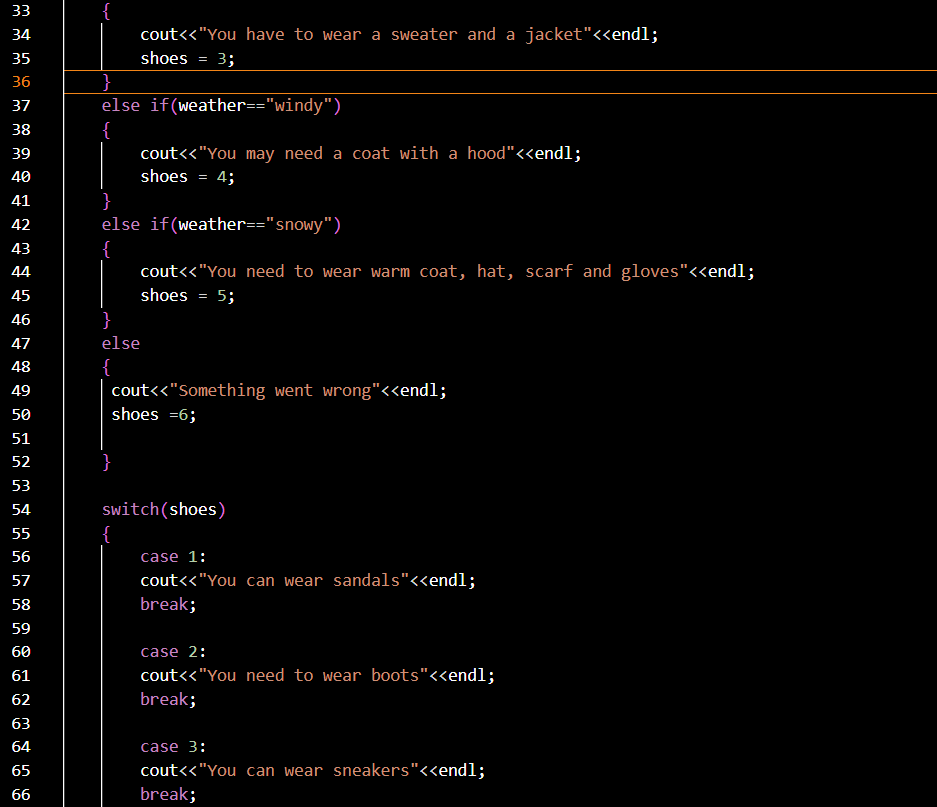


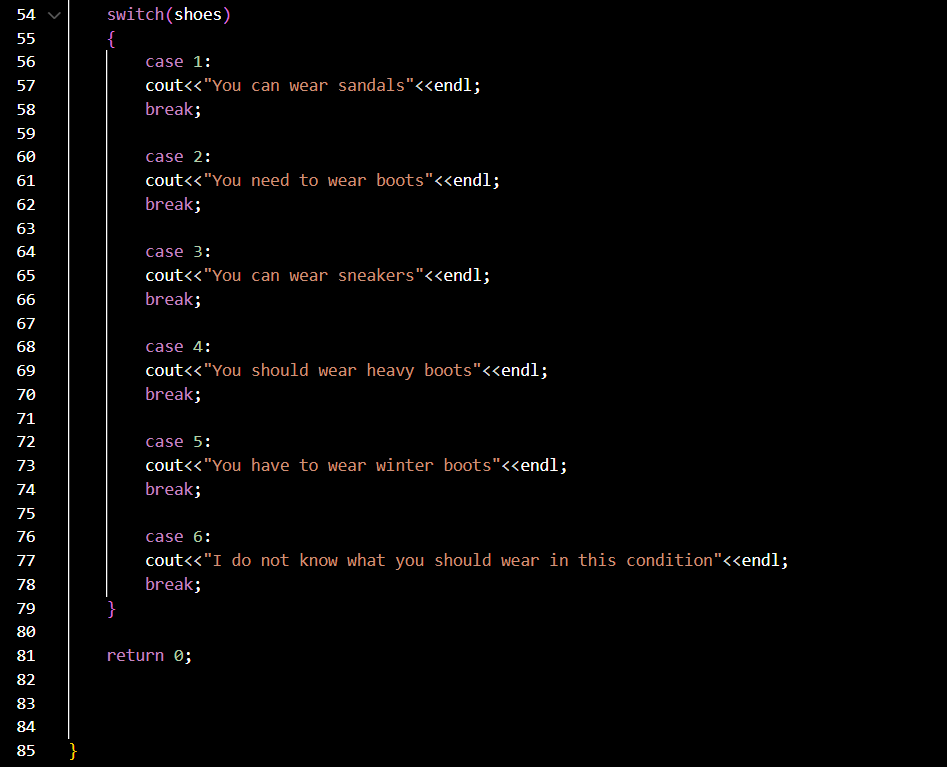


*Алготестер Лабораторна 1 варіант 2*

<https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground/blob/Epic2_OlesiaYankiv/ai_12/olesia_yankiv/Epic2/Epic2/algotester_lab_1_task_2_olesia_yankiv.cpp>

Завдання №4

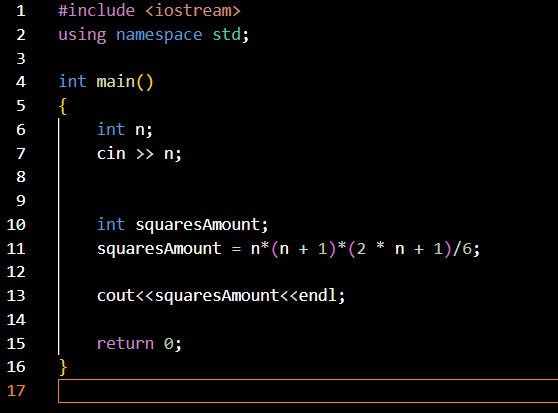




*Практична - «Погода»*

<https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground/blob/a2c32c448225af98ecbe232cac508f03def34331/ai_12/olesia_yankiv/Epic2/weather.cpp>

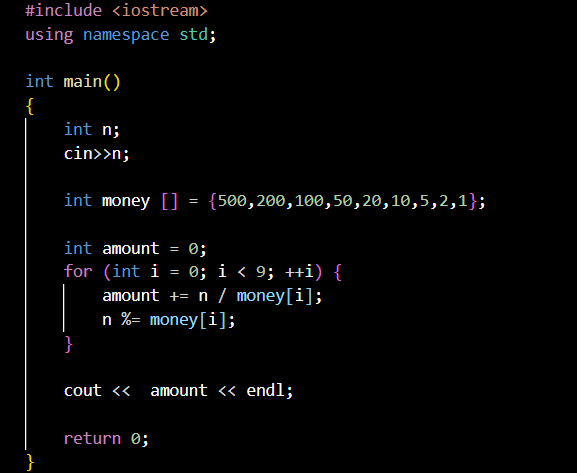
Завдання №5



*«Аркуш»*

<https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground/blob/a2c32c448225af98ecbe232cac508f03def34331/ai_12/olesia_yankiv/Epic2/paper.cpp>

Завдання №6



*«Депутатські гроші»*

<https://github.com/artificial-intelligence-department/ai_programming_playground/blob/Epic2_OlesiaYankiv/ai_12/olesia_yankiv/Epic2/Epic2/politicialmoney.cpp>

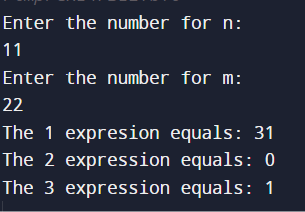
## **4. Результати виконання завдань, тестування та фактично затрачений час:**

Завдання №1



Час, витрачений на роботу - 7 хв.

Завдання №2



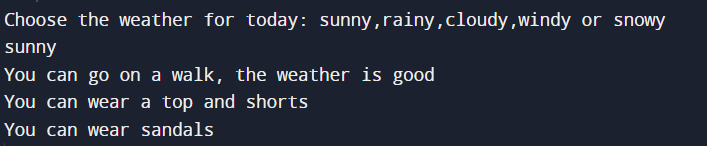
Час, витрачений на роботу - 15 хв.

Завдання №3



Час, витрачений на роботу - 45 хв.

Завдання №4



Час, витрачений на роботу - 35 хв.

Завдання №5 і 6





Сумарний час, витрачений на роботу - 20 хв.

**Висновки:**

У цьому епіку ми пройшли великий обʼєм матеріалу, необхідних для подальшого вивчення програмування мовою с++, а також перейшли до виконання складніших задач, використовуючи різного виду алгоритми та математичні операції.